

Gleismauern_BH2 – Arkaden

Vorwort

Dieses Set ist eine Erweiterung meines Gleismauer-Systems. Es enthält Arkaden in zwei Formen und vielen verschiedenen Varianten.

Das Gleismauer-Grundset ist Voraussetzung für dieses und alle anderen Erweiterungssets. Es enthält die Splines, Texturen und einige andere nützliche Objekte.

Modellübersicht

Dieses Arkaden-Set enthält insgesamt 32 Modelle, die jeweils als Gleisobjekt und Immobilie installiert werden. Die Gleisobjekte werden in den Ordner *Gleisobjekte\Sonstiges\Gleismauern* installiert, in EEP erscheinen sie normalerweise bei den Wasserweg-Gleisobjekten in der einzigen Kategorie „Objekte für Wasserwege“. **Alle Gleisobjekte müssen mit dem Gleisstil „Wasserweg“ eingesetzt werden.** Die Immobilien werden nach *Immobilien\Verkehr\Gleismauern* installiert und erscheinen in EEP standardmäßig unter „Andere“. Die Einsortierung in EEP lässt sich auch ändern, wie das geht, steht in der Anleitung des Grundsets.

Es gibt 16 Arkaden für Betonmauern:

- GmBetonArkade4m_DD_BH2.gsb
- GmBetonArkade4m_DD_mG_BH2.gsb
- GmBetonArkade4m_HD_BH2.gsb
- GmBetonArkade4m_HD_mG_BH2.gsb
- GmBetonArkade4m_HH_BH2.gsb
- GmBetonArkade4m_HH_mG_BH2.gsb
- GmBetonArkade4m_Zu_BH2.gsb
- GmBetonArkade4m_Zu_mG_BH2.gsb
- GmBetonArkade8m_DD_BH2.gsb
- GmBetonArkade8m_DD_mG_BH2.gsb
- GmBetonArkade8m_HD_BH2.gsb
- GmBetonArkade8m_HD_mG_BH2.gsb
- GmBetonArkade8m_HH_BH2.gsb
- GmBetonArkade8m_HH_mG_BH2.gsb
- GmBetonArkade8m_Zu_BH2.gsb
- GmBetonArkade8m_Zu_mG_BH2.gsb

und die gleichen auch als Mauerstein-Version:

- GmMauerArkade4m_DD_BH2.gsb
- GmMauerArkade4m_DD_mG_BH2.gsb
- GmMauerArkade4m_HD_BH2.gsb
- GmMauerArkade4m_HD_mG_BH2.gsb
- GmMauerArkade4m_HH_BH2.gsb
- GmMauerArkade4m_HH_mG_BH2.gsb
- GmMauerArkade4m_Zu_BH2.gsb
- GmMauerArkade4m_Zu_mG_BH2.gsb
- GmMauerArkade8m_DD_BH2.gsb
- GmMauerArkade8m_DD_mG_BH2.gsb
- GmMauerArkade8m_HD_BH2.gsb
- GmMauerArkade8m_HD_mG_BH2.gsb
- GmMauerArkade8m_HH_BH2.gsb
- GmMauerArkade8m_HH_mG_BH2.gsb
- GmMauerArkade8m_Zu_BH2.gsb
- GmMauerArkade8m_Zu_mG_BH2.gsb

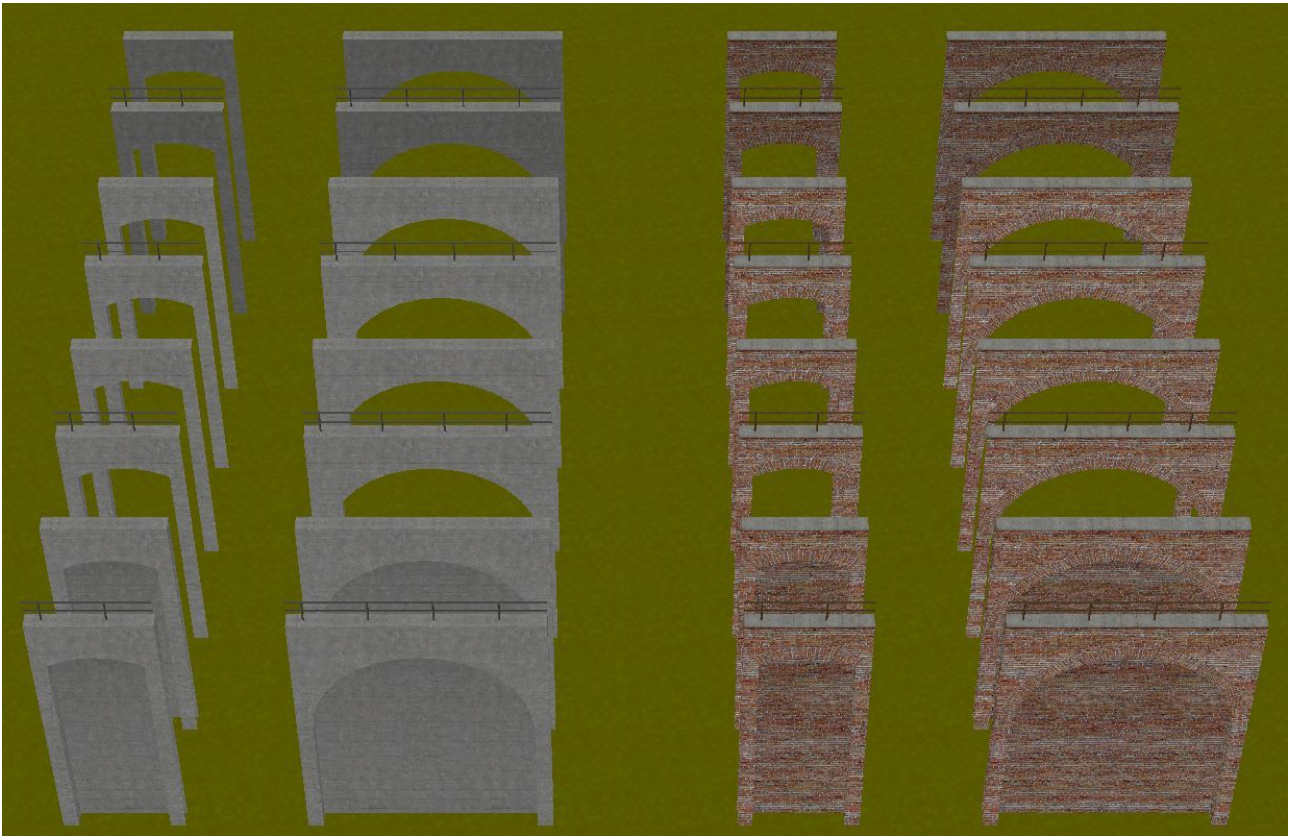
Es gibt zwei Grundtypen: Die vier Meter lange Arkade (*Arkade4m*) besteht aus einem Segmentbogen, während die acht Meter lange Arkade (*Arkade8m*) aus einem Rundbogen besteht, der einen vollen Halbkreis darstellt.

Dann gibt es natürlich (wie immer) Varianten mit Beton- (*GmBeton*) und Mauerstein-Textur (*GmMauer*), sowie mit (*_mG*) und ohne Geländer.

Um verschiedene Situationen bei Überwerfungsbauwerken darstellen zu können, gibt es die Arkaden auch mit abgedunkelten Seitenwänden: Auf beiden Seiten abgedunkelt (*_DD_*; Dunkel-Dunkel), z.B. für Zwischenwände in (Kurz-)Tunnels, auf nur einer Seite abgedunkelt (*_HD_*; Hell-Dunkel) für die Außenwände von Überführungsbauwerken sowie die Variante *_HH_* (Hell-Hell) für den „normalen“ Einsatz.

Außerdem gibt es noch fertig zugemauerte bzw. zubetonierte (*_Zu_*) Arkaden, um sich einen zusätzlich dahintergelegten Spline zu sparen.

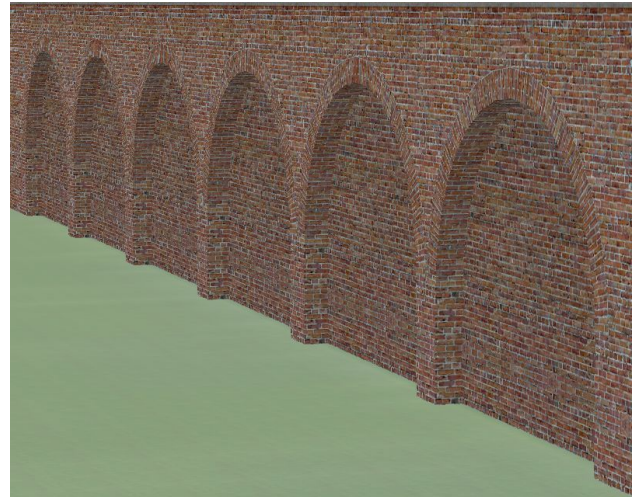
Hier nochmal alle Modelle aus diesem Set im Überblick:



Einsatzmöglichkeiten

Mit den Arkaden kann man natürlich viele verschiedene Dinge anstellen, hier sind mal ein paar Beispiele (teilweise noch aus der Bauphase):





Das „Projekt Gleismauern“ ist noch lange nicht fertig. Das Grundset gibt es schon, die ist jetzt das erste „Erweiterung-Set“. Später wird es sicherlich noch mehr Objekte geben, mit denen sich dann noch mehr Situationen nachgestalten lassen. Wenn du noch eine Idee für ein zusätzliches Objekt hast, oder eins unbedingt brauchst, kannst du mir gerne Bescheid geben.

So, ich hoffe, dass nun alles wichtige gesagt ist, und ich nichts vergessen habe. Natürlich freue ich mich über Lob, Kritik, Anregungen oder Modellwünsche, auch Screenshots von der Verwendung sehe ich gerne. Ihr könnt mir entweder eine E-Mail an benjamin.hogl@gmx.de schreiben, oder im DEF (<http://www.def-forum.de>) in meiner Konstruktorsprechstunde posten.

Viel Spaß mit den Modellen wünscht

Benny (BH2)